

互动中控卡 R73

产品规格书

版本号: Ver.1.2

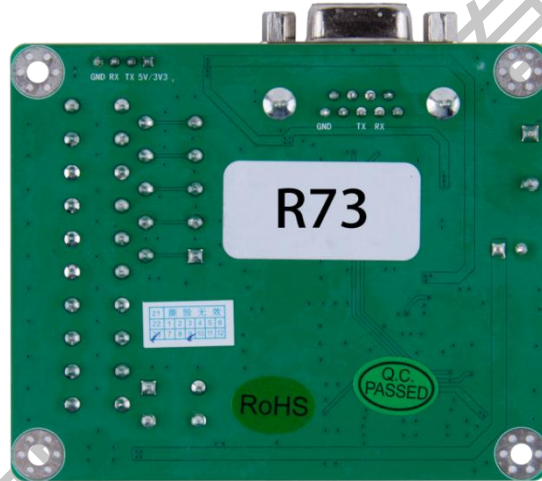
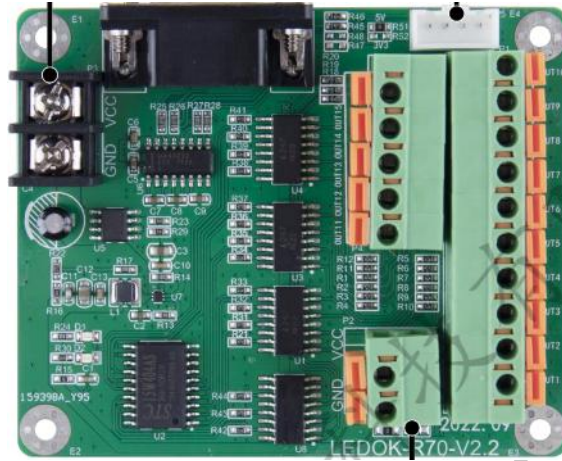
更新记录

序号	版本号	更新内容简述	修订日期
1	Ver.1.0	首次发行	2025.01.08
2	Ver.1.1	修改内容	2025.02.24
3	Ver.1.2	修改内容	2025.02.28

文档内容若有修改，恕不另行通知。

产品图片

中制卡



感应器



注意：端子用来连接传感器触发内置节目。

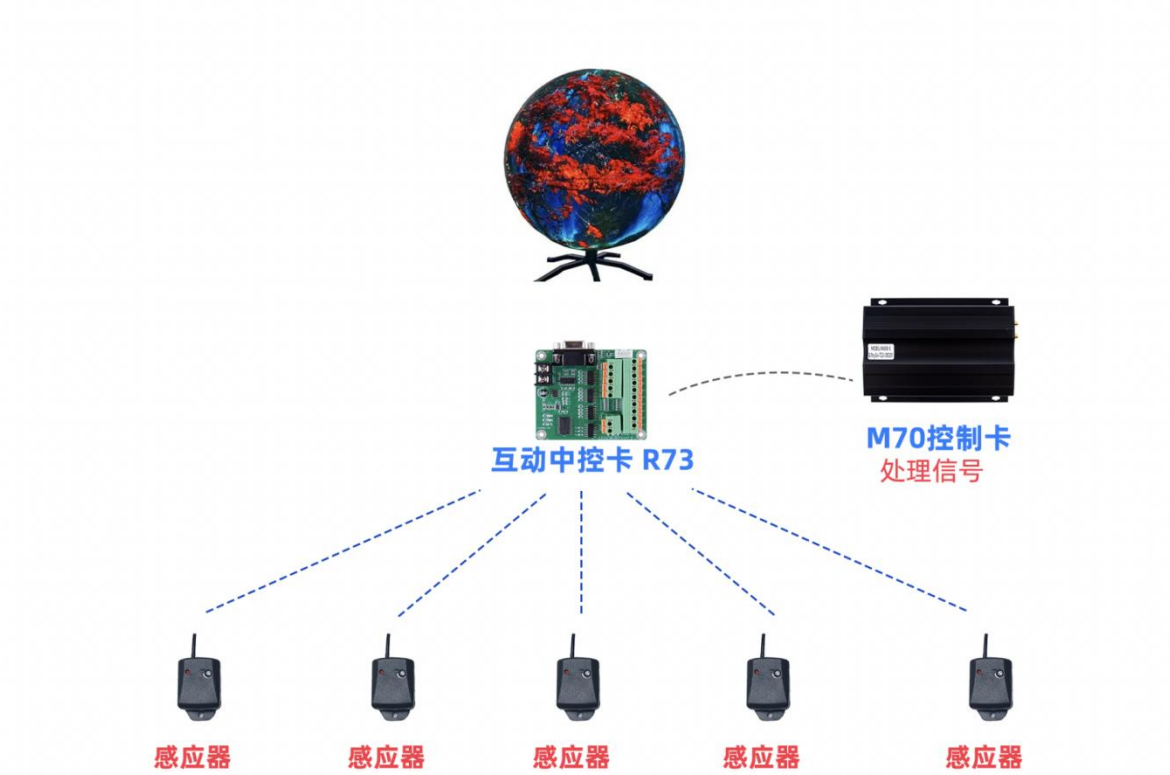
功能描述

R73中控互动卡及多个拍击感应器安装LED模组背面，用户通过拍击LED显示屏表面，产生一个物理冲击信号。传感器能够敏锐地捕捉到此信号，并将其转换为电信号传输给LED显示屏主控卡Y50或者M70B播放盒。拍击动作可以默认设计成单次拍击，每拍击一次，显示屏节目更新下一条切换节目指令。当传感器接收到有效拍击信号后，连接的控制系统会依据预设规则，在LED显示屏上切换不同的节目内容。例如，在一个用于商场广告展示的场景中，单次拍击可以让显示屏从当前的服装促销广告切换到美食推广节目页面；连续两次拍击则切换到娱乐活动预告板块，方便路过的顾客快速浏览感兴趣的信息，提升信息传递效率。为了让使用者直观了解拍击操作已成功触发节目更新，LED显示屏在切换节目时可伴有短暂的特效动画，如淡入淡出、旋转切换、闪烁边框等。同时，在显示屏的角落或固定位置设置一个小巧的指示图标，如一个动态的手型图案或箭头，示意用户刚刚进行了拍击操作且节目已更新，增强人机交互的反馈效果。

允许用户通过配套的软件Ledok Express，根据使用场景和需求，自行编排LED显示屏的节目播放序列。例如，在博物馆展览导览应用中，工作人员可以将不同展厅的介绍视频、文物图片及文字说明按照参观路线依次设定为一个节目序列。观众在参观过程中，通过拍击传感器，就能按照预设顺序逐一查看各个展厅的详细资料，使参观体验更加流畅、自主。若LED显示屏用于展示实时信息，如股票行情、体育赛事比分、交通路况等，拍击传感器触发的节目更新功能可与后台数据获取模块联动。当用户拍击传感器时，显示屏不仅切换节目页面，还能立即刷新所关联的实时数据，确保观众获取到的信息是最新的。比如在体育酒吧，顾客拍击传感器切换到正在直播的球赛比分页面时，显示屏同步更新最新的进球数、球员状态等关键数据，实时满足观众对即时信息的需求。

通过以上功能描述与解决方案的实施，拍击传感器更新LED显示屏节目功能能够为用户带来更加便捷、互动性强的信息展示体验，广泛适用于广告宣传、展览展示、智能交互等多个领域。

拓扑图



深圳市熙尔

工作条件

指示灯说明:

标号	名称	作用
D2	电源指示	常亮: 表明 3.3V 电压供给正常 其他: 表明 3.3V 电压供给异常
D4(Run)	运行指示	常亮: 表明系统正常运行 常灭: 表明系统处于复位状态 其他: 表明系统运行异常

接口说明:

标号	名称	作用
J1	电源端子	+5V 电源输入
J9	DB9 母头	RS232 串口
J4	IO 电源	P-VCC: 识别 IO 指令设备是否上电 P-GND: 与 IO 指令设备共地
J2	IO 指令输入	依次为 01 ~ 10 号
J3	IO 指令输入	依次为 11 ~ 20 号

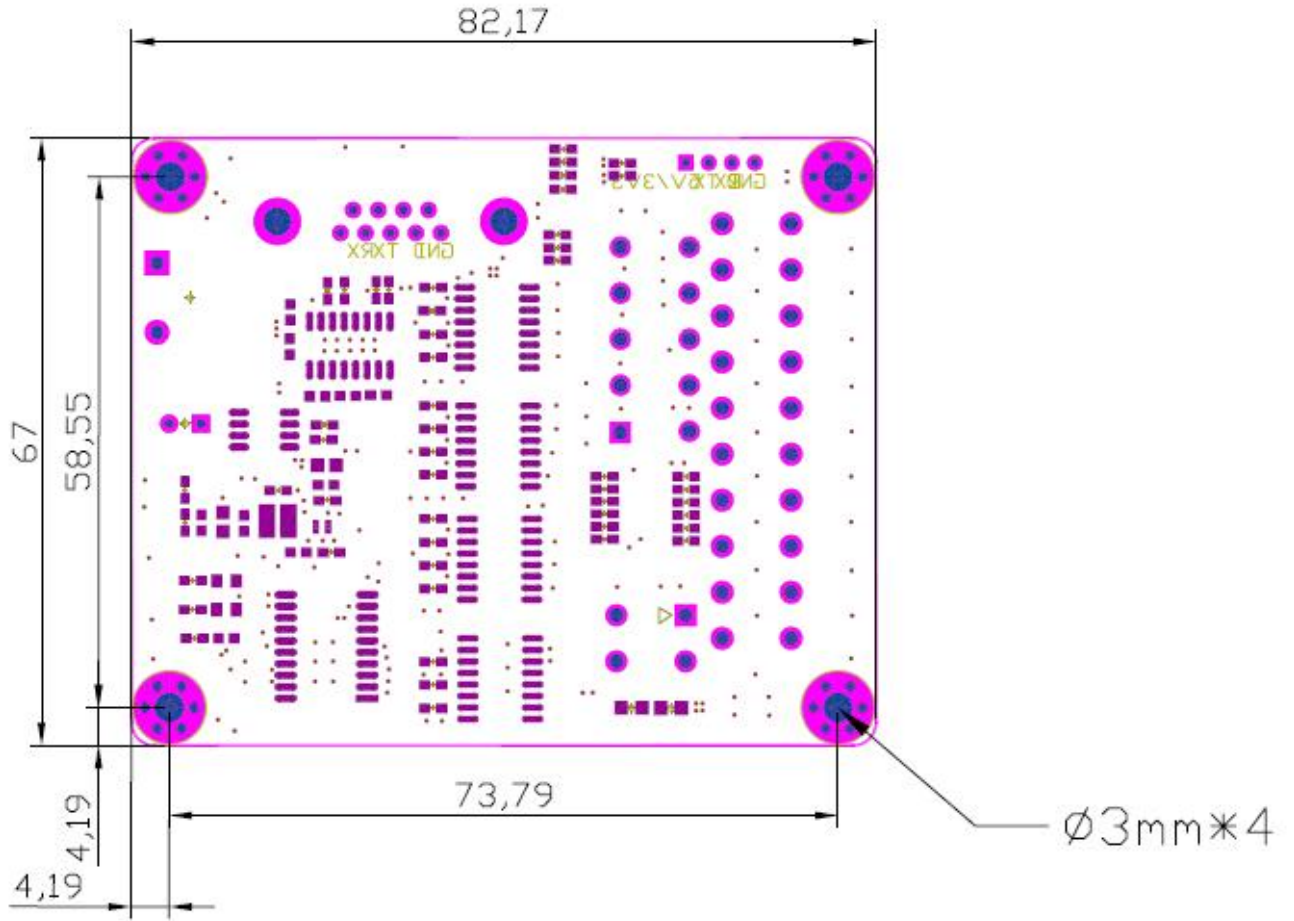
按键说明:

标号	名称	作用
S1	复位	按下：使系统进入复位状态 松开：使系统尝试进入运行状态

物理安装：将拍击传感器安装在易于用户操作的位置，通常选择在 LED 显示屏控制终端表面背面，并确保安装牢固，一个传感器可以感应到大约0.5平方米区域，可以多个并联安装，避免因日常触碰导致位移或损坏。

调试流程：首先对单个硬件组件进行功能测试，检查拍击传感器的灵敏度、微控制器的程序烧录及运行状态、LED 显示屏的点亮效果等是否正常。然后进行整体联调，重点调试拍击操作与显示屏节目更新之间的对应关系，通过反复拍击传感器，观察显示屏节目切换是否符合预设逻辑，对出现的问题及时排查硬件连接故障或优化软件算法。

尺寸图



单位: mm

发货清单

产品型号	数量
R73	1
感应器	5
4pin TTL线	1

深圳市熙讯云科技有限公司

注意事项

1. 严禁带电插拔连接线。
2. 尽量不接触产品上的芯片及其管脚，防止静电损坏。

深圳市熙讯云科技有限公司