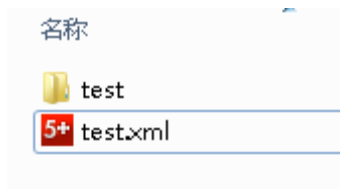




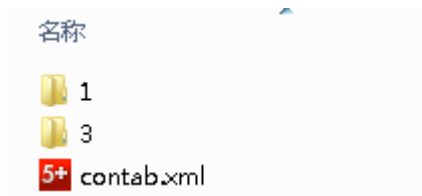
## 素材文件存储规则

### 第一节、素材存储命名规则

由于控制卡中无法识别不同国家的字符，所以素材命名需要已英文字母和数字命名；  
所以项目文件中为节目页，窗口，文件，都分配了唯一标识（PageName, WindowName, ItemName），要求只包含 26 个英文字母和数字字符；



/test



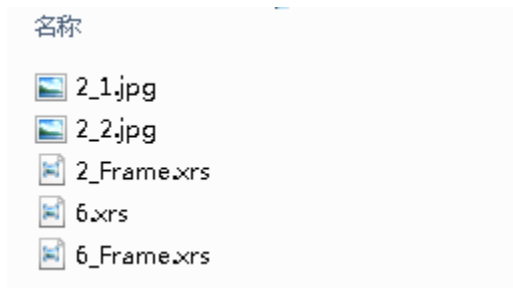
该目录下的文件夹为项目 xml 文件中 Page 元素下的素材；

文件夹名为 Page 元素的属性 PageName；

上图说明该项目中制作了两个节目页；

contab.xml 为协商表文件，详见“协商表文件说明.docx”

/test/1



该目录下存放窗口中的素材文件

2\_1.jpg：2 表示项目 xml 文件中 PageName 为 1 的窗口 windowName 为 2 的窗口

1 表示该窗口元素下的 itemName 为 1 的素材文件

举例：2\_1.jpg, 2\_2.jpg 为节目页 1 的窗口 2 中的两个图片文件；

2\_Frame.xrs：表示该窗口的边框样式图（无边框则不生成该素材）

xrs 文件格式为 tiff 格式

同样：6.xrs：6 表示 PageName 为 1 的窗口 windowName 为 6 的窗口；

6.xrs 为该窗口的素材文件

举例：6.xrs 为节目页 1 的窗口 6 中的素材，比如该窗口为时钟窗，一个窗口只生成一个素材文件；

**注意：**素材文件后缀名必须是小写，支持的格式有“bmp,jpg,gif,xrs,avi”，不支持“jpeg”，如果文件为“jpeg”请修改后缀为“jpg”。



**第二节、本公司提供素材文件生成的动态库 API 函数**(详细参见“二次开发动态库说明文档 v1.2.docx”第一节内容)